MIND MAP

Dessine-moi l'intelligence

Tony Buzan
Barry Buzan

© Éditions d'Organisation, 2003
ISBN : 2-7081-2921-X

Éditions
d'Organisation

INTRODUCTION

Mind Map
mode d'emploi

Sommaire

- Les objectifs de *Mind Map*
- Structure des parties
- Structure des chapitres
- Exercices
- Niveaux de connaissance des *mind maps*
- Vos réactions
- Ce livre et vous

LES OBJECTIFS DE *MIND MAP*

Cet ouvrage est une aventure conçue pour vous séduire, vous enchanter, vous stimuler et vous lancer des défis. Elle vous fera découvrir des informations étonnantes sur votre cerveau et ses fonctions et franchir les premières grandes étapes vers la libération de l'esprit.

Mind Map vise cinq grands objectifs :

1 Vous initier à un nouveau concept de développement de l'esprit - *la pensée irradiante*.

2 Vous familiariser avec le nouvel outil qui vous permettra de tirer le meilleur parti de la pensée irradiante dans tous les domaines de votre vie - les *mind maps*.

3 Vous donner une grande liberté intellectuelle en vous démontrant que vous pouvez maîtriser la nature et le développement de vos processus de réflexion et que vos capacités de pensée créatrice sont théoriquement infinies.

4 Vous faire concrètement expérimenter la pensée en réseau et, ce faisant, améliorer considérablement le niveau d'un grand nombre de vos facultés intellectuelles.

5 Éveiller en vous la curiosité et le goût de la découverte au fil de l'exploration de ce nouvel univers.

STRUCTURE DES PARTIES

Pour parvenir à ses objectifs, l'ouvrage a été divisé en six grandes parties :

1 *Architecture naturelle*

Vous trouverez tout d'abord une mise à jour de l'état actuel des connaissances sur le cerveau humain, sa structure, son architecture et ses fonctions. Vous découvrirez qu'un grand nombre des grands penseurs ayant existé (désignés dans cet ouvrage sous le nom de « Cerveaux célèbres ») utilisaient en fait des facultés dont tout le monde dispose. Vous apprendrez ensuite pourquoi, malgré cela, plus de 95 pour cent des individus rencontrent de gros problèmes dans des domaines tels que la réflexion, la mémorisation, la concentration, la motivation, l'organisation des idées, la prise de décision et la planification.

Vous découvrirez également la pensée irradiante et la méthode du *mind mapping* et vous comprendrez pourquoi elles découlent toutes deux naturellement de la structure fondamentale du cerveau et comment chacune peut améliorer considérablement vos facultés mentales.

2 *Fondements*

Vous serez ensuite guidé à travers les applications pratiques des facultés des hémisphères droit et gauche de votre cerveau et vous apprendrez à les utiliser séparément et ensuite à trouver les combinaisons qui démultiplient les fruits de l'effort cérébral, avec pour aboutissement la technique du *mind mapping* (présentée au Chapitre 9).

3 *Structure*

Vous trouverez ici la liste complète des lois et des recommandations à suivre pour tirer le meilleur parti de la pensée irradiante et de la méthode du *mind mapping*, ces lois et recommandations étant conçues pour vous permettre une réflexion plus précise et plus libre.

Parallèlement à ces conseils pour réaliser au mieux un *mind map*, vous serez guidé et encouragé à créer votre propre style.

4 *Synthèse*

Vous trouverez ensuite un aperçu de l'ensemble des efforts intellectuels que vous pouvez accomplir grâce aux *mind maps*, notamment faire des choix (prise de décision), organiser ses propres idées (rédaction de notes), organiser les idées des autres (prise de notes), pratiquer une réflexion créative et un brainstorming poussés, améliorer sa mémoire et son imagination et créer un esprit de groupe.

5 *Applications*

Il sera question de cinq catégories d'applications des *mind maps* :

- Vie personnelle
- Famille
- Éducation
- Vie professionnelle
- Avenir

C'est dans ces cinq domaines que les *mind maps* sont le plus souvent utilisés. Dans chacun d'eux, vous acquerrez un éventail complet de compétences spécifiques et pratiques en *mind mapping*. Vous disposerez alors de tous les outils nécessaires à votre vie et à votre travail intellectuels. Parmi les applications, vous trouverez notamment l'auto-analyse, la résolution de problèmes, la mémoire, la rédaction d'essais, la gestion et les réunions. Cette partie s'achève sur la toute première présentation des *mind maps* informatiques et sur un aperçu d'un avenir d'alphabétisation mentale.

6 *Annexes*

Cette partie est destinée à renforcer tout ce qui a été dit auparavant et à divertir le lecteur. L'information, qui est donnée dans les planches d'architecture naturelle et les manuscrits rédigés par des Cerveaux célèbres, se présentera donc soit sous forme de données brutes soit sous forme de jeux.

6.1 Manuscrits rédigés par des Cerveaux célèbres

Il s'agit d'une série de 17 manuscrits provenant de 14 des plus grands penseurs du monde entier ayant officié dans les domaines de l'art, des sciences, de la politique et de la littérature. Le jeu consiste à examiner chaque manuscrit et à

CI-CONTRE : *Architecture naturelle, planche 2*

tenter d'identifier son auteur. À l'heure où nous imprimons, le meilleur score est de 7 sur 17. Réussirez-vous à le battre ? (Les réponses se trouvent en page 315.)

6.2 Planches d'architecture naturelle

Tout au long de cet ouvrage, vous trouverez des images en provenance des mondes animal, végétal, minéral et conceptuel mettant en évidence l'architecture de la nature. Vous pouvez si vous le souhaitez vous amuser à essayer de reconnaître ces *mind maps* naturels, chacun reflétant à sa manière les schémas de structure et de pensée de votre cerveau. À l'heure où nous imprimons, le meilleur score est de 15 sur 31. (Les réponses se trouvent en page 313.)

6.3 La « Brain Foundation »

Pour ceux qui souhaiteraient poursuivre leur exploration du cerveau, il existe des ouvrages, séminaires de formation, cassettes audio et vidéo, ainsi qu'un Agenda Personnel Universel et divers autres outils conçus par les auteurs. Vous pourrez également adhérer au « Brain Club », une organisation internationale dont le but est de promouvoir l'alphabétisation mentale ainsi que de vous aider à accroître votre conscience mentale, physique et spirituelle.

6.4 Bibliographie

La bibliographie comprend des romans, des ouvrages de science populaire et des documents scientifiques plus traditionnels sur le cerveau. Vous y trouverez également un certain nombre de documents de recherche dans l'hypothèse où vous souhaiteriez approfondir ce sujet infiniment fascinant.

STRUCTURE DES CHAPITRES

1 *Organisation des chapitres*

Chaque chapitre comprend les principaux éléments suivants :

- une planche d'architecture naturelle puisé dans le monde naturel et reflétant des formes de *mind maps* et de pensée irradiante
- un sommaire du chapitre
- un avant-propos présentant l'idée maîtresse du chapitre
- le chapitre lui-même
- un épilogue assurant la transition avec le chapitre suivant.

2 *Texte encadré*

Tout au long de cet ouvrage, vous trouverez des passages encadrés. Ce sont les points sur lesquels nos étudiants nous ont à maintes reprises demandé d'insister car ils s'avéraient particulièrement utiles à leur apprentissage.

3 *Travaux de recherche*

Les paragraphes précédés du signe † annoncent les résumés des travaux de recherche illustrant l'importance des recommandations faites tout au long de *Dessine moi l'intelligence*.

EXERCICES

Si vous faites les exercices proposés, vous atteindrez progressivement de nouveaux stades de compréhension et de savoir-faire. Ces exercices se présentent sous forme de jeux, de défis et d'explorations. Nous vous conseillons de vous munir d'un bloc-notes (format A3), d'un jeu d'au moins douze feutres, d'au moins quatre surligneurs de couleurs différentes et d'un stylo.

Muni de ce matériel, vous pourrez utiliser au mieux vos capacités de pensée irradiante et de *mind mapping* et apprendre ces nouvelles techniques avec aisance, plaisir et rapidité. L'un des autres avantages de ces exercices est que le bloc-notes devient un témoin visuel de votre progression.

NIVEAUX DE CONNAISSANCE DES *MIND MAPS*

Quelle que soit votre connaissance des *mind maps*, votre première démarche devrait être de feuilleter le livre rapidement, d'en observer la structure, de considérer les domaines qui vous intéressent tout particulièrement et de formuler vos objectifs initiaux.

À partir de là, votre démarche dépendra de votre niveau de connaissance et d'expérience :

1 *Débutants*

Si vous êtes débutant, c'est-à-dire si vous n'avez aucune expérience des *mind maps* ou si vous n'en avez qu'une très vague connaissance, poursuivez votre lecture de *Mind Map* comme celle d'un manuel. Pour un résumé succinct de cette démarche, se reporter au Chapitre 14, pages 139-144. (Pour de plus

amples explications sur la méthode de travail, consulter *Une tête bien faite*, du même auteur, Chapitre 9.)

2 *Niveau intermédiaire*

Si vous avez quelqu'expérience des *mind maps* et si vous avez commencé à procéder à une application de base, revoyez une nouvelle fois la méthode de travail. Essayez de perfectionner votre technique au fil de ce livre et tentez de poursuivre vos objectifs à partir du menu de la cinquième partie (Applications).

3 *Niveau avancé*

Si vous avez une grande expérience des *mind maps*, nous vous conseillons de vous concentrer davantage sur les trois premières parties et de vous arrêter sur les domaines que vous avez besoin d'approfondir ou qui vous apportent des informations nouvelles. Passez ensuite à la partie 5 (Applications) pour renforcer et étoffer vos compétences actuelles.
Quel que soit votre niveau, nous vous encourageons à élaborer - soit pendant, soit après la lecture de *Mind Map* - un schéma directeur de l'intégralité du livre.

VOS RÉACTIONS

Ce guide de la dynamique mentale évoluera sans cesse. En conséquence, nous apprécierions énormément que vous réagissiez :

1 *Récits*

Si vous ou vos amis ou connaissances avez eu l'occasion d'utiliser le *mind mapping* dans des conditions originales ou extraordinaires.

2 *Recherche*

Si vous êtes au courant de travaux de recherche, d'expériences ou d'études qui vont dans le sens de l'une ou l'autre des questions abordées dans ce livre, faites-le nous savoir.

3 *Compléments*

Si vous souhaitez que les éditions futures soient complétées de certaines informations, de nouveaux chapitres ou même de nouvelles parties, faites-le nous savoir.

4 ***Manuscrits rédigés par des Cerveaux célèbres***
Nous avons besoin du plus grand nombre d'exemples possible.

5 ***Exercices/jeux***
Si vous-même avez mis au point, ou si vous savez que d'autres ont créé des exercices ou des jeux qui peuvent améliorer le développement du *mind mapping*, soyez gentil de nous les communiquer.

6 ***Mind maps***
De même, si vous avez de bons exemples de *mind maps* qui pourraient compléter les éditions à venir, envoyez-nous les originaux ou des copies couleurs.

7 ***Bibliographie***
S'il existe d'autres ouvrages ou documents de recherche que vous jugez utiles, envoyez-nous les références.

CE LIVRE ET VOUS

Vous qui lisez aujourd'hui ces lignes, vous le faites avec votre propre personnalité et l'ensemble des facultés d'apprentissage que vous avez vous-même développées. Vous progresserez donc à votre propre rythme. En conséquence, il est important que vous vous mesuriez avant tout par rapport à vous-même. Les exemples présentés dans cet ouvrage ne doivent donc pas être utilisés comme des normes à atteindre mais comme des balises vous guidant vers votre objectif.

Une fois le livre terminé, nous vous recommandons de le lire une deuxième fois rapidement. Cette « post-lecture » sera un peu comme la rencontre avec un vieil ami et vous donnera une perspective approfondie de lecteur bien informé sur chacun des segments en développement.